

SLIDEKAMERA



NEXT LEVEL OF FILMMAKING



AION™2D

Панель управления



Инструкция по эксплуатации

pdf version of the manual available for download: www.slidekamera.com

Перед началом работы с панелью управления AION 2D необходимо ознакомиться с инструкцией по эксплуатации.

Помните, что использование оборудования не в соответствии с инструкцией может привести к аварии или поломке оборудования, за которое производитель не отвечает.

Оглавление

1. Панель управления AION 2D.....	3
2. Основные особенности панели управления AION 2D	3
2.1. Режим LIVE	3
2.2. Запись и воспроизведение движения	3
2.3. Калибровка и настройка	4
2.4. Управление движением	4
2.5. Запись и воспроизведение движения	4
2.5.1. Процесс записи	4
2.5.2. Воспроизведение записи.....	4
2.5.3. Возврат в начальную точку	5
3. Калибровка моторизированной головы X-HEAD и BULL HEAD	5
4. Гарантийные обязательства.....	5

Slidekamera®

Послепродажное обслуживание осуществляется в офисе производителя по адресу:
HET-CNC s.c.,
80-175 Гданьск,
ул. Картуська, 386, Польша.

1. Панель управления AION 2D



На передней панели пульта управления находятся джойстик, ручки и кнопки. Электрические разъемы и разъем электропитания находятся на верхней стороне корпуса панели управления.

Передняя панель

- [1] Джойстик
- [2] Кнопки MEM
- [3] Кнопки INVERT
- [4] Ручки DAMPING
- [5] Ручки SPEED

Верхняя сторона:

- [6] Кнопка включения/выключенияsteering output socket
- [7] Гнездо подключения управляемой головы

Задняя панель:

- [8] Разъем для крепления 1/4"

2. Основные особенности панели управления AION 2D:

2.1. Режим Live

- точное и интуитивное управление благодаря прецизионному джойстику
- плавное изменение скорости – скорость вращения головы прямо пропорциональна отклонению джойстика (от 1 до 100%)
- плавная регулировка плавности начала и остановки (от 0,1 до 5 сек)
- быстрая смена направления движения одним нажатием кнопки
- еще большая точность управления, благодаря возможности подключения функции джойстика LIN<->LOG
- возможность отключения движение по любой оси

2.2. Режим записи/воспроизведения движения

- 3 ячейки памяти для сохранения и воспроизведения движения
- воспроизведение сохраненного движения начинается от точки начала записи
- плавная регулировка скорости воспроизведения (ручкой SPEED оси X)
- возможность закливания воспроизведения (PLAY LOOP)

2.3. Калибровка и настройки

- простая и быстрая калибровка (установка диапазона движений) данной оси
- сохранение настроек пользователя (реверсивное движение по оси, дополнительные функции джойстика) и записанных траекторий

2.4. Управление движением

Точность и эргономичность управления осуществляется двухосевым аналоговым джойстиком. Отклонение джойстика приводит в движение голову в определенной оси. Увеличение отклонения увеличивает скорость вращения. Это позволяет легко и интуитивно управлять вращением головы. Так же имеются дополнительные функции джойстика

- LIN (отклонение джойстика линейно изменяет скорость движения)
- LOG (обеспечивает более точное управление при малых скоростях).

Ручка SPEED служит для изменения скоростей вращения. Вращение ручки вправо увеличивает скорость вращение, которая достигается при максимальном отклонении джойстика. Максимальное положение влево отключает вращение в данной оси (подсветка переключателя INVERT гаснет).

Ручка RAMP служит для изменения плавности старта / остановки вращения. Поворот ручки вправо увеличивает плавность старта / остановки вращения (время за которое вращение достигает максимально установленной скорости или замедления вращения до полной остановки). Плавная остановка происходит при возвращении джойстика в нейтральное положение. Внимание! Отклонение джойстика в противоположном направлении приводит к отмене плавной остановки (голова немедленно останавливается и начинает вращаться в противоположном направлении).

Кнопки INVERT служат для: смена направления вращения

- одно нажатие;
- смена функции джойстика (LIN<->LOG) по данной оси – более длительное нажатие (>0,7 сек). Цвет подсветки показывает активированную функцию: зеленый – LIN, красный

2.5. Запись/воспроизведение движения

Панель управления имеет три ячейки энергонезависимой памяти (записанная траектория движение сохраняется даже при отключении питания) MEM 1 – MEM 3. В каждой из ячеек может быть записана только одна траектория. Максимальное время записи: 200 сек для MEM 1 и 100 сек для MEM 2 и MEM 3.

2.5.1. Процесс записи

Активация записи осуществляется нажатием и удержанием (>0,7 сек) соответствующей кнопки MEM (кнопка начинает мигать). Повторное нажатие мигающей кнопки MEM приводит к остановке записи. Во время записи можно выбирать требуемые скорость с помощью кнопок SPEED и DAMPING, как и при работе вживую.

При достижении максимально возможного времени записи запись остановится автоматически.

2.5.2. Воспроизведение записи

Воспроизведение сохраненного движения осуществляется нажатием соответствующей кнопки MEM (включается подсветка кнопки). Повторное нажатие на кнопку приводит к остановке движения. Во время воспроизведения можно корректировать скорость воспроизведения с помощью (ручка SPEED по оси X). Зацикливание воспроизведения (LOOP) осуществляется двукратным нажатием кнопки.

2.5.3. Возврат к начальной точке записанной траектории

PlayТак как, воспроизведение всегда начинается с той точки, в которой начиналась запись, голова должна вернуться в эту точку. В процессе возврата кнопка INVERT мигает.

С помощью ручки DAMPING имеется возможность увеличить время разгона движения до максимального по требуемой оси. В этом случае возврат в точку начала более плавный.

С помощью ручки SPEED можно ускорить возврат в точку начала воспроизведения.

3. Калибровка моторизированной головы X-HEAD и BULL HEAD

Калибровка заключается в установке диапазона движения головы. Это особенно удобно в ситуации, когда выезд за пределы диапазона движения может привести к поломке головы или кабелей.

Калибровка по каждой оси (X и Y) выполняется отдельно.

Калибровка данной оси начинается с нажатия и длительного удержания (>5 сек) кнопки INVERT (кнопки начинают мигать поочередно красным и зеленым цветом, одно временно начинает мигать кнопка MEM 1). Далее необходимо доехать до требуемого положения (первая крайняя точка) и зафиксировать его в памяти нажатием кнопки MEM 1 (подсветка кнопки MEM 1 гаснет и начинает мигать кнопка MEM 3). После установки головы во второй крайней точке, необходимо ее зафиксировать нажатием кнопки MEM 3 (голова возвращается в обычный режим работы).

При работе с головой BULL HEAD диапазон движения сохраняется даже при выключении электропитания. Благодаря этому если условия работы сохраняются, то голова готова к работе сразу после установки и включения.

4. Terms of warranty

На всю продукцию производства SlideKamera гарантийный срок составляет 12 месяцев. Гарантия распространяется на дефекты конструкции и материалов. Гарантийные обязательства включают в себя ремонт или в случае невозможности ремонта замену товара на новый, но не превышающий каталожную стоимость товара. Гарантия не распространяется на повреждения и / или дефекты, вызванные неправильным использованием или не соблюдением правил обслуживания товара.

Гарантия так же утрачивает свою силу в следующих случаях:

- Несанкционированные попытки ремонта или внесение изменений в конструкцию
- Наличие механических повреждений возникших при эксплуатации, транспортировке, наличии вмятин, царапин и тп.
- Попадание на устройства влаги и воды

Для получения гарантийного обслуживания Покупателю необходимо обратиться в точку приобретения оборудования и предоставить ухоженное оборудование и подтверждение об оплате.

По истечении гарантийного срока Вы можете приобрести запасные части от производителя у дистрибьюторов указанных на сайте производителя www.slidekamera.com

Послепродажное обслуживание осуществляется в офисе производителя по адресу: HET-CNC s.c., 80-175 Гданьск, ул. Картуска, 386, Польша.

SLIDEKAMERA

NEXT LEVEL OF FILMMAKING

